

Рисуем снежинку

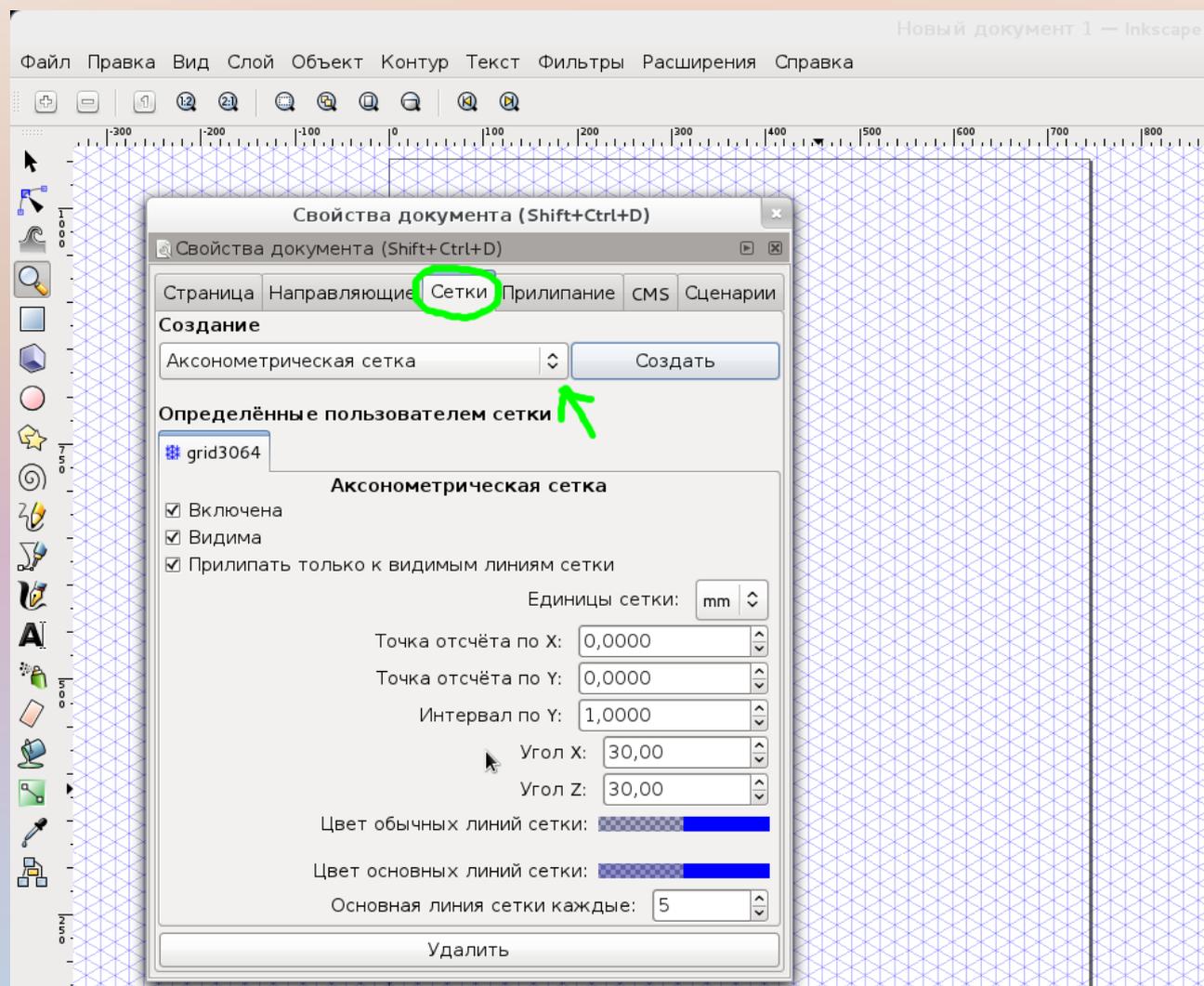
Векторная графика Inkscape

По материалам урока:

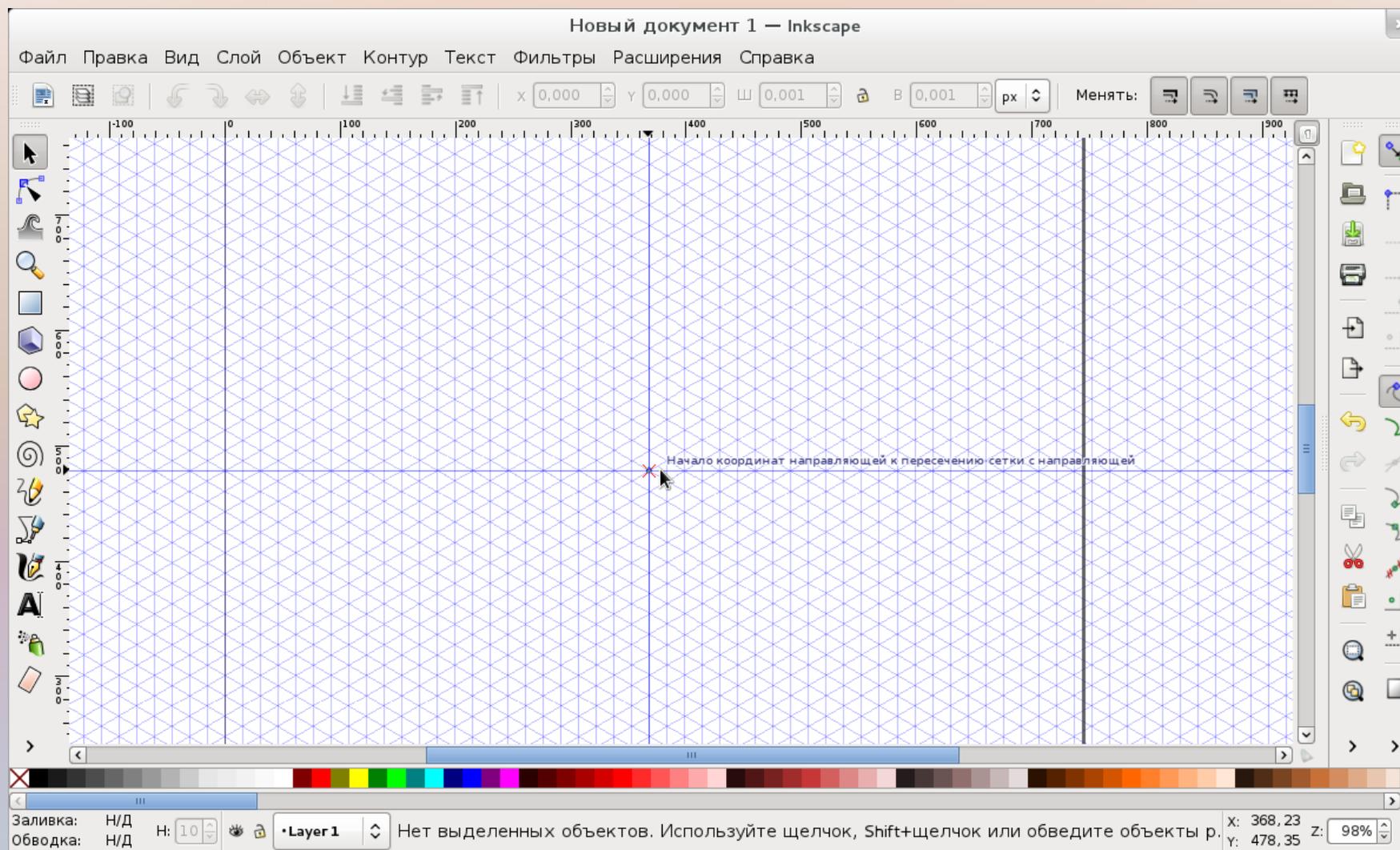
http://www.stockers.ru/inkscape_tutorials/snowflake/



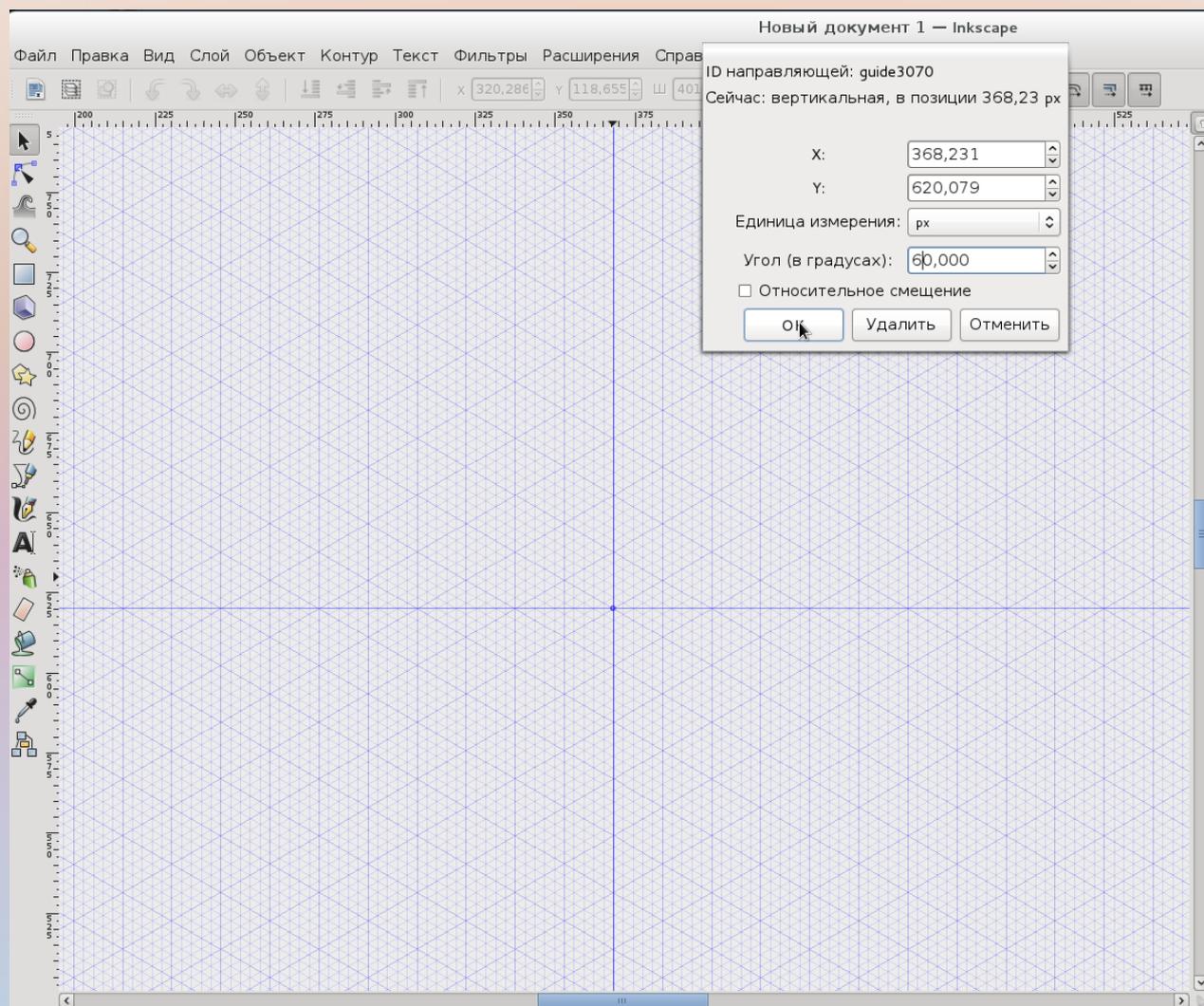
Файл / Свойства документа -> Сетки -> Создаем аксонометрическую сетку с базовыми параметрами



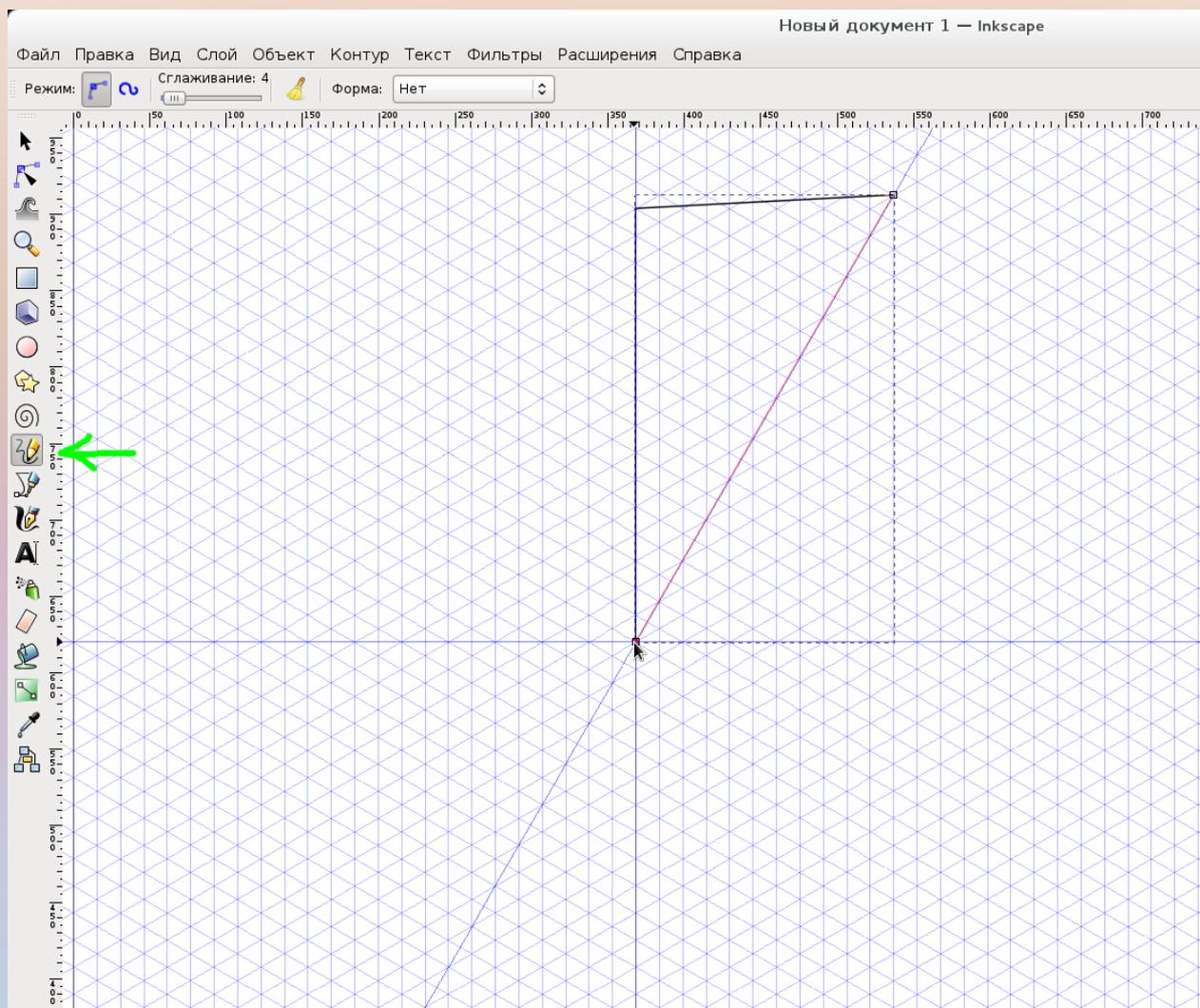
С верхней линейки вытягиваем одну направляющую, с левой — две.
Объединяем их начала координат в центре листа



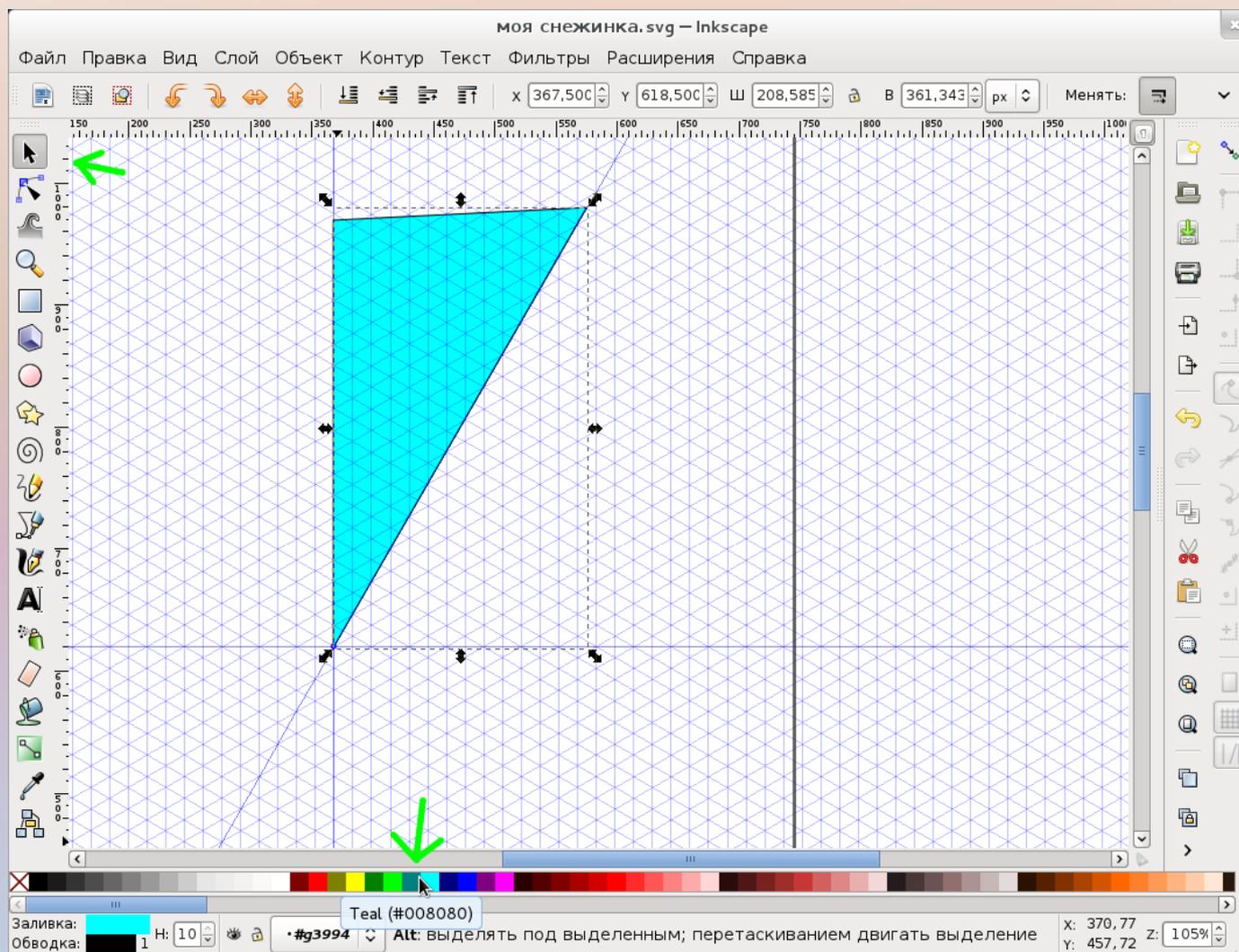
Дважды кликнув по одной из вертикальных направляющих, устанавливаем ее наклон на угол в 60 градусов



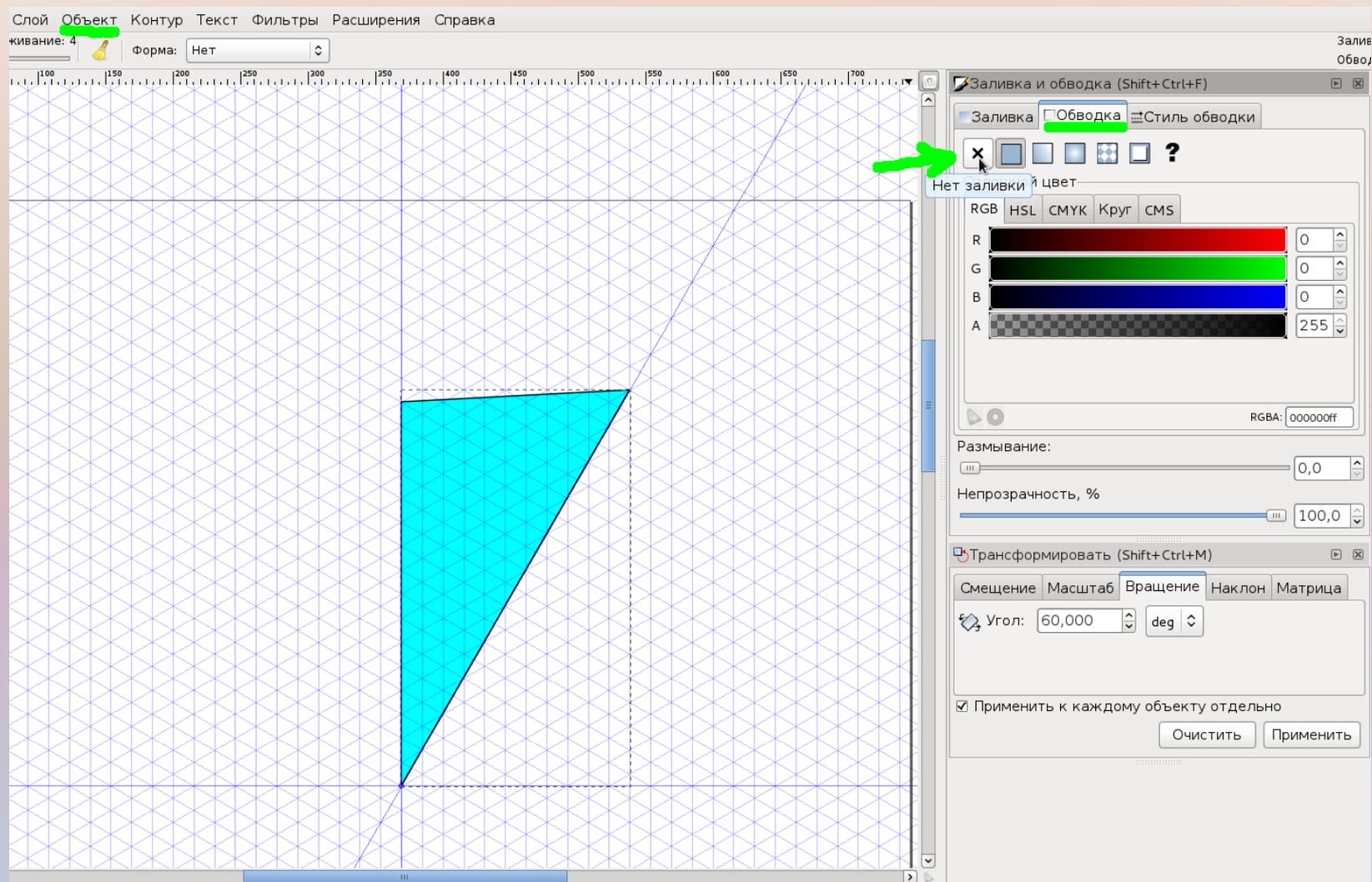
Выбираем инструмент «Рисовать произвольные контуры» <F6>, и рисуем замкнутый треугольный контур. Прямые линии получаются, если при рисовании удерживать <Shift>



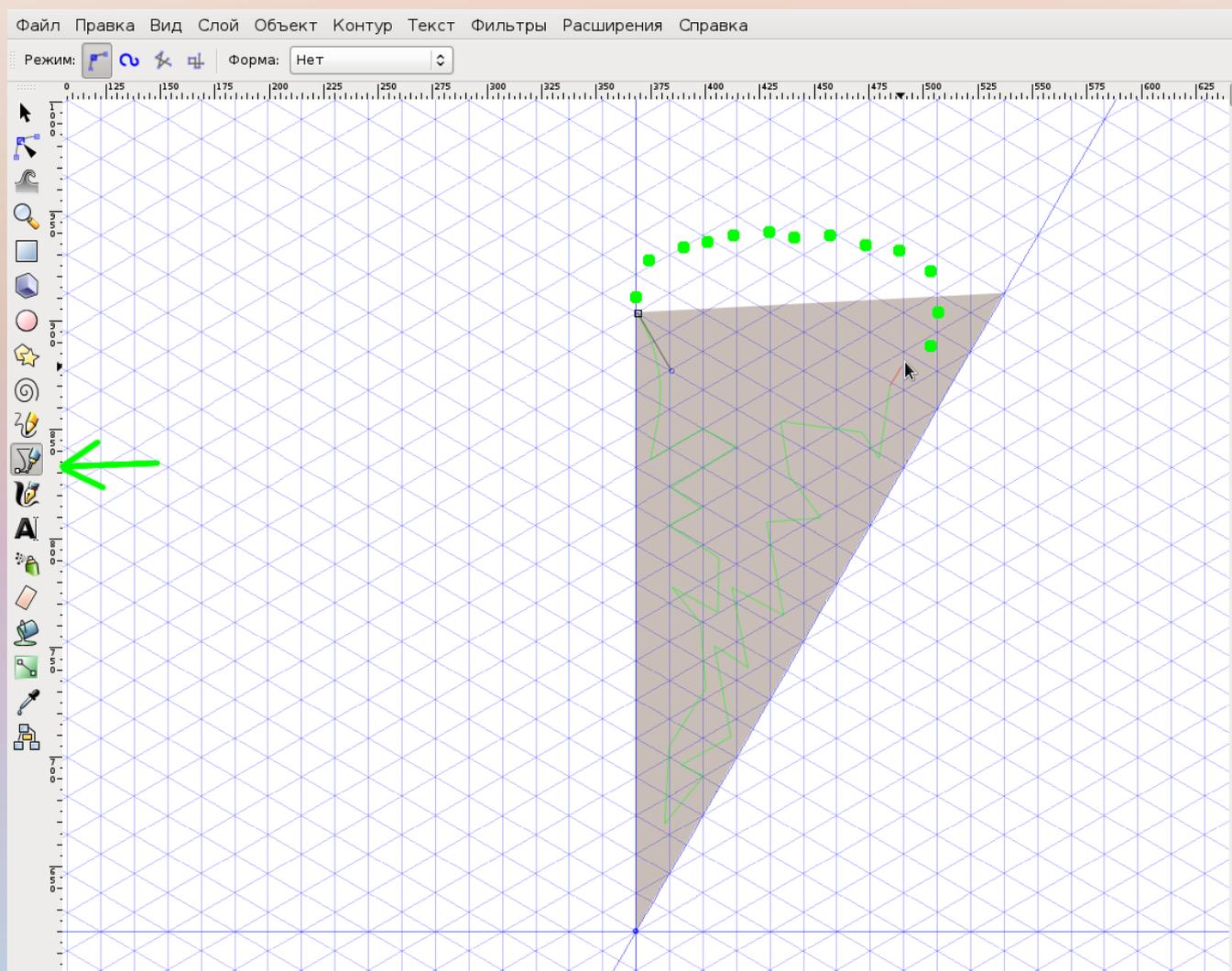
Выбираем инструмент «Выделять и трансформировать» <F1>, с его помощью выбираем полученный контур и заливаем его, нажав на цвет в нижней панели



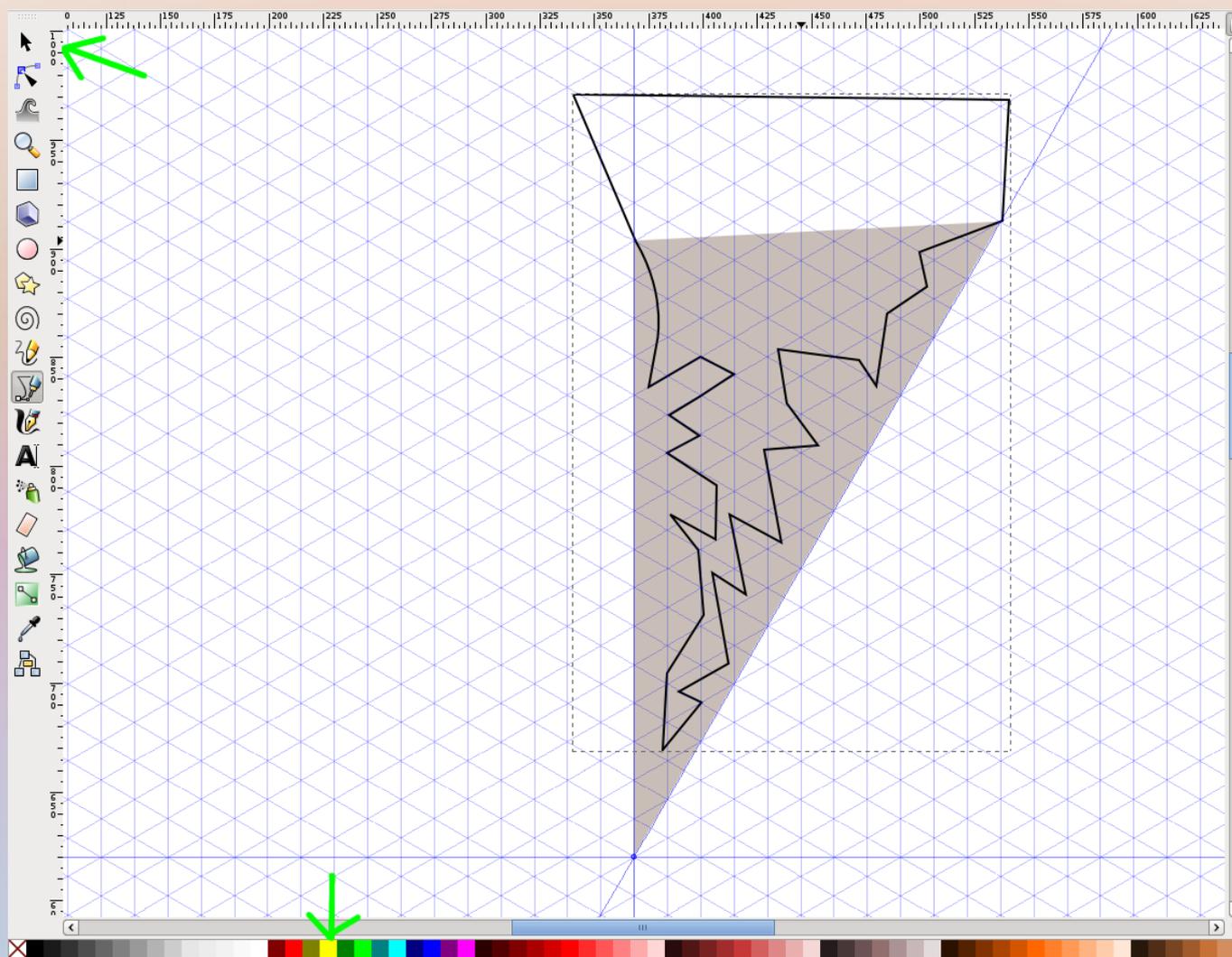
Удаляем обводку контура: Объект / Заливка и обводка -> Обводка -> Нет заливки



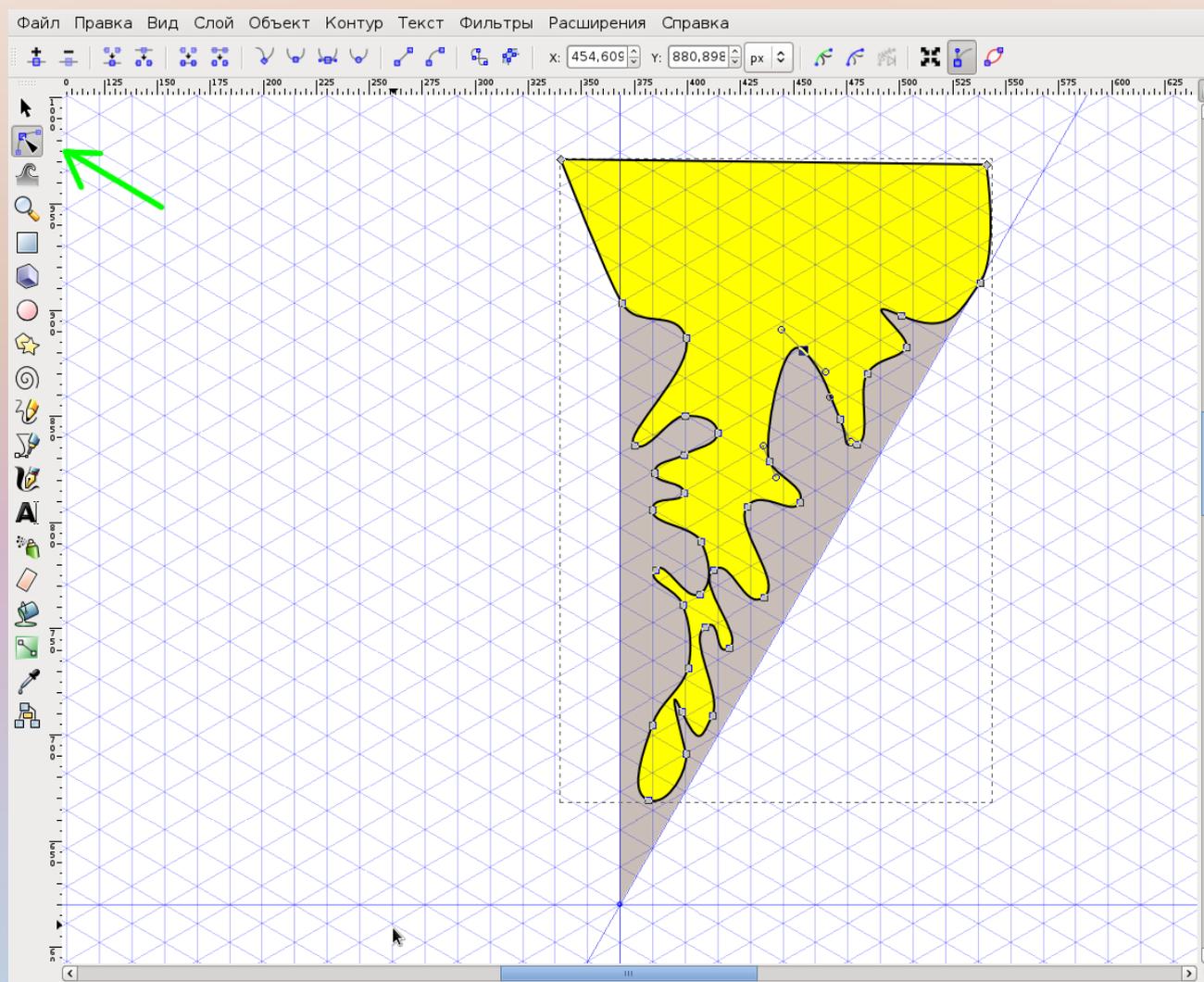
С помощью инструмента «Рисовать кривые Безье» <Shift>+<F6> проводим фигурный замкнутый контур внутри треугольной фигуры, так, как вы вырезали бы снежинку ножницами



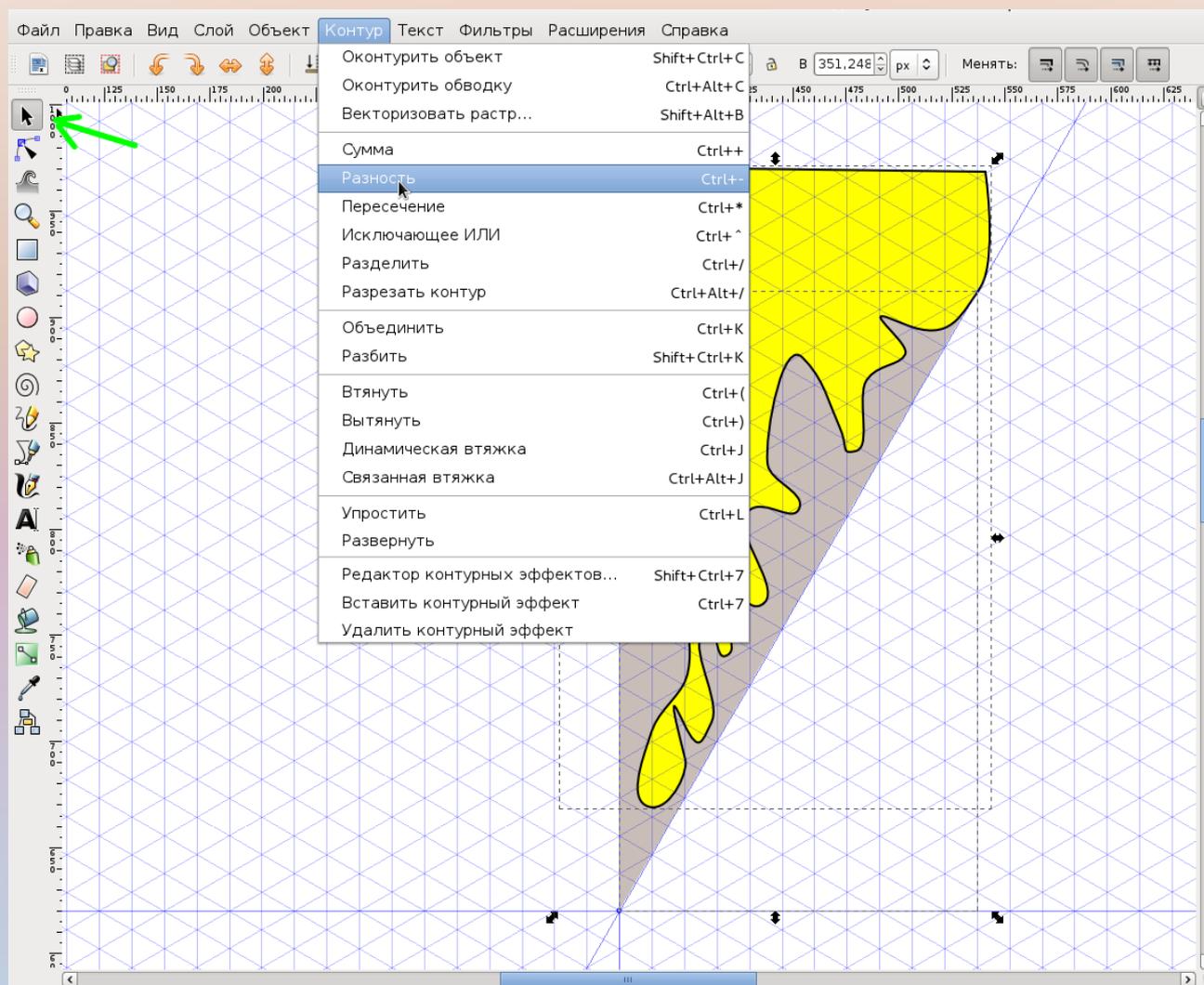
После замыкания фигурного контура выделяем его, и заливаем контрастным цветом



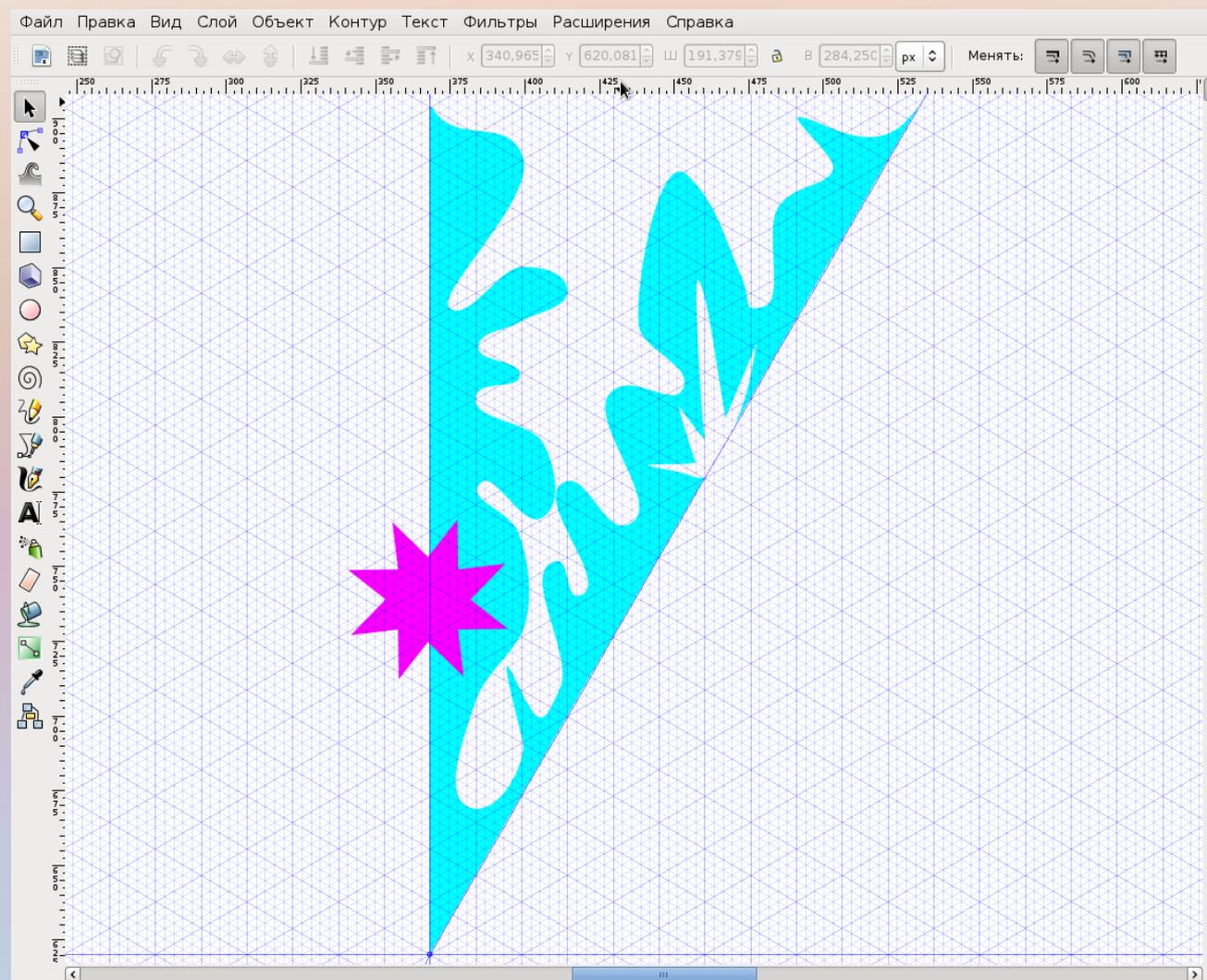
Инструментом «Редактировать узлы контура» <F2> доводим форму контура до желаемого вида, двигая, добавляя, изгибая узлы и рычаги узлов



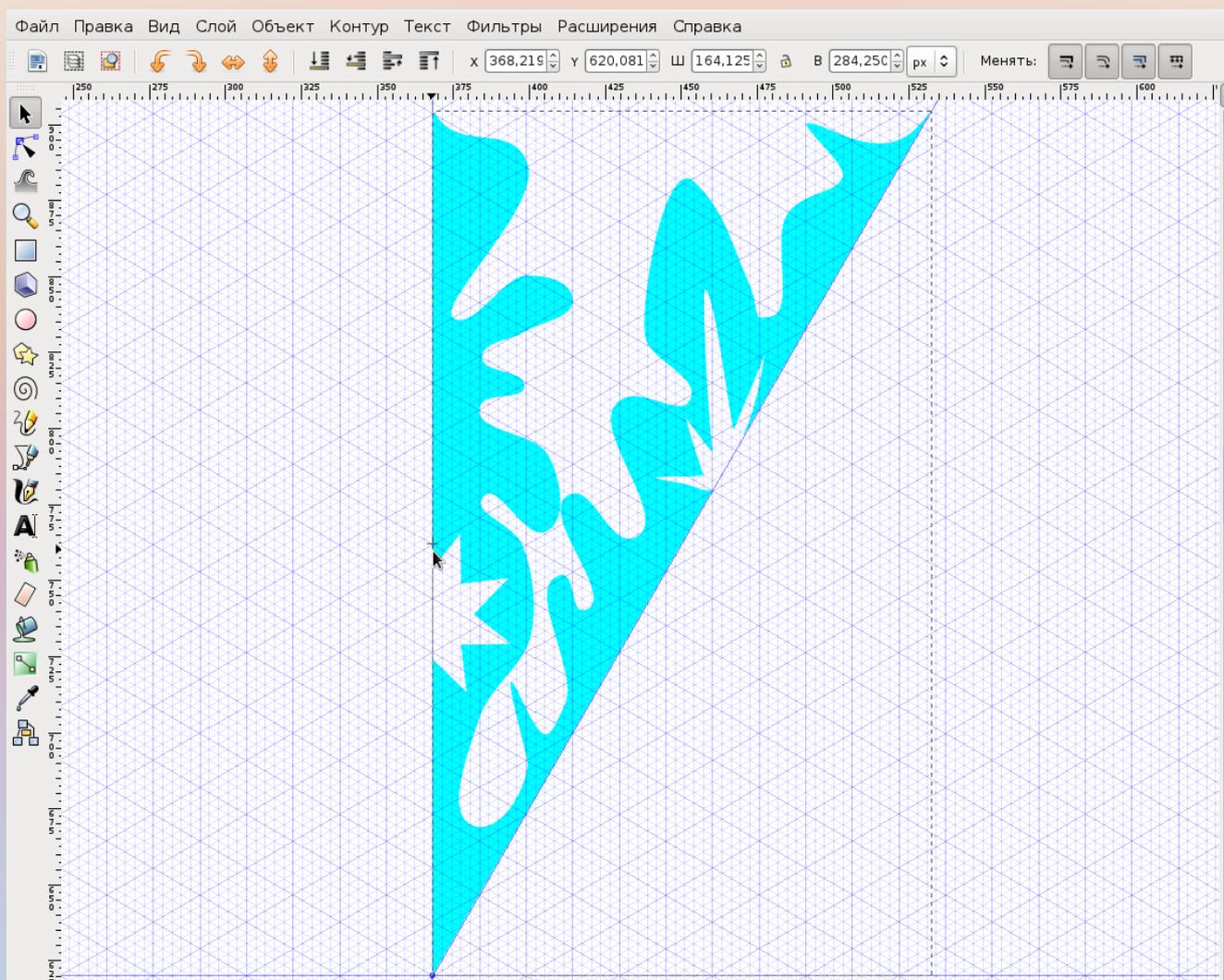
Выделяем оба контура, удерживая <Shift>, и командой Контур/ Разность вырезаем верхний контур из нижнего



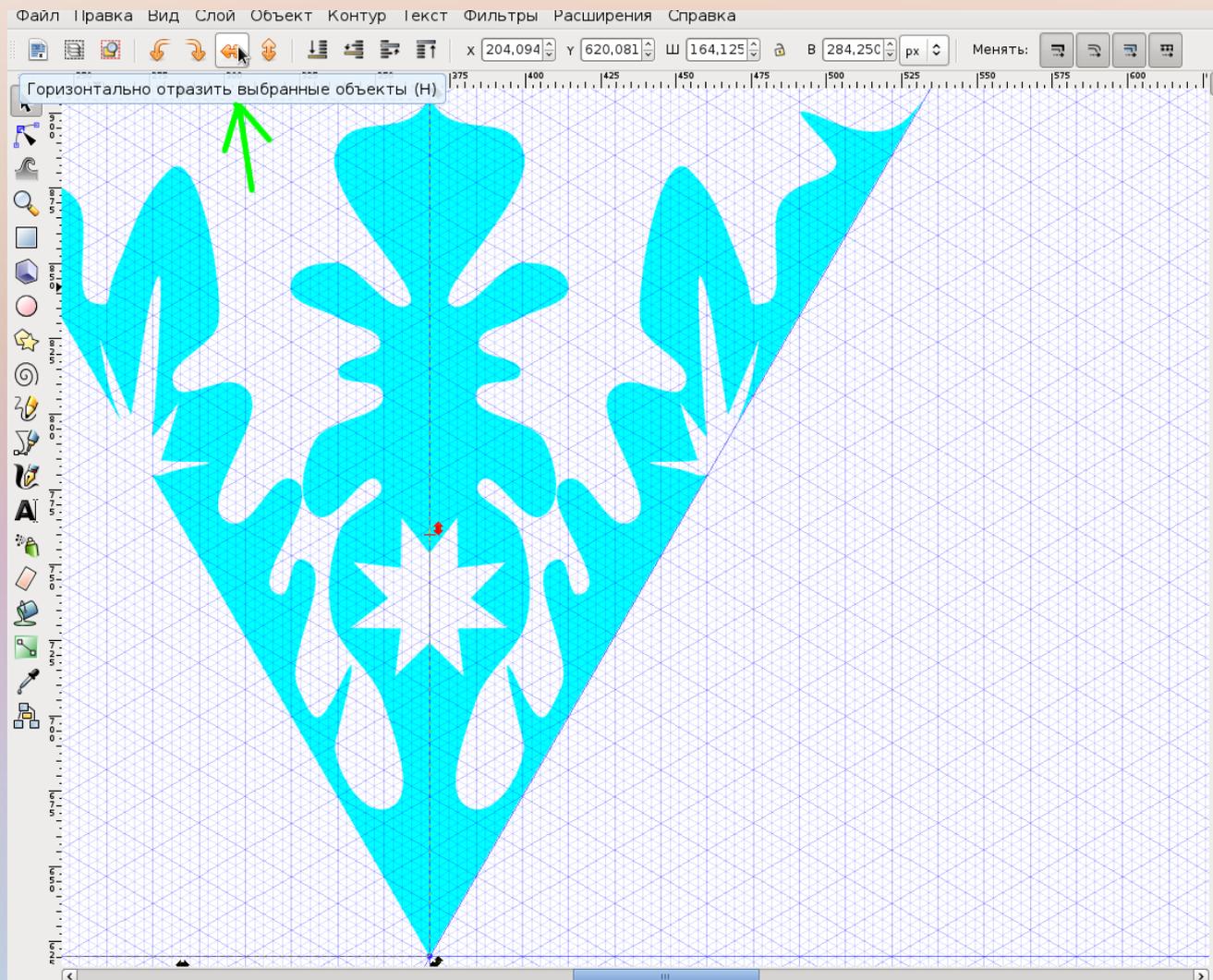
Аналогично создаем и вырезаем небольшие фигурные контуры на боках и в основании нашей снежинки



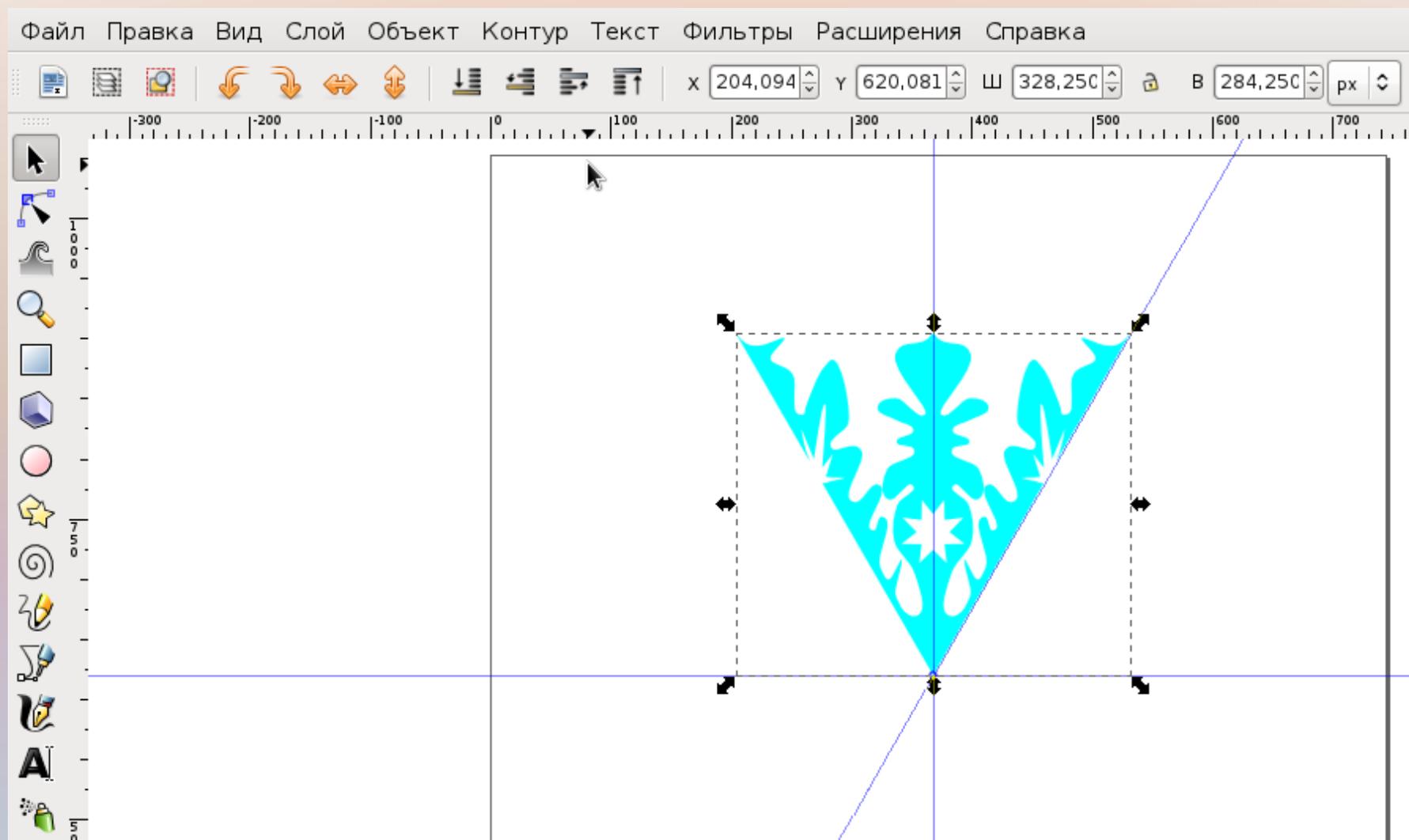
Выделяем объект <F1>. Дублируем его <Ctrl>+<D>. Не снимая выделения, кликаем второй раз по объекту, чтобы появились стрелочки поворота и перемещаем центр вращения (крестик в центре выделения) горизонтально влево на вертикальную направляющую



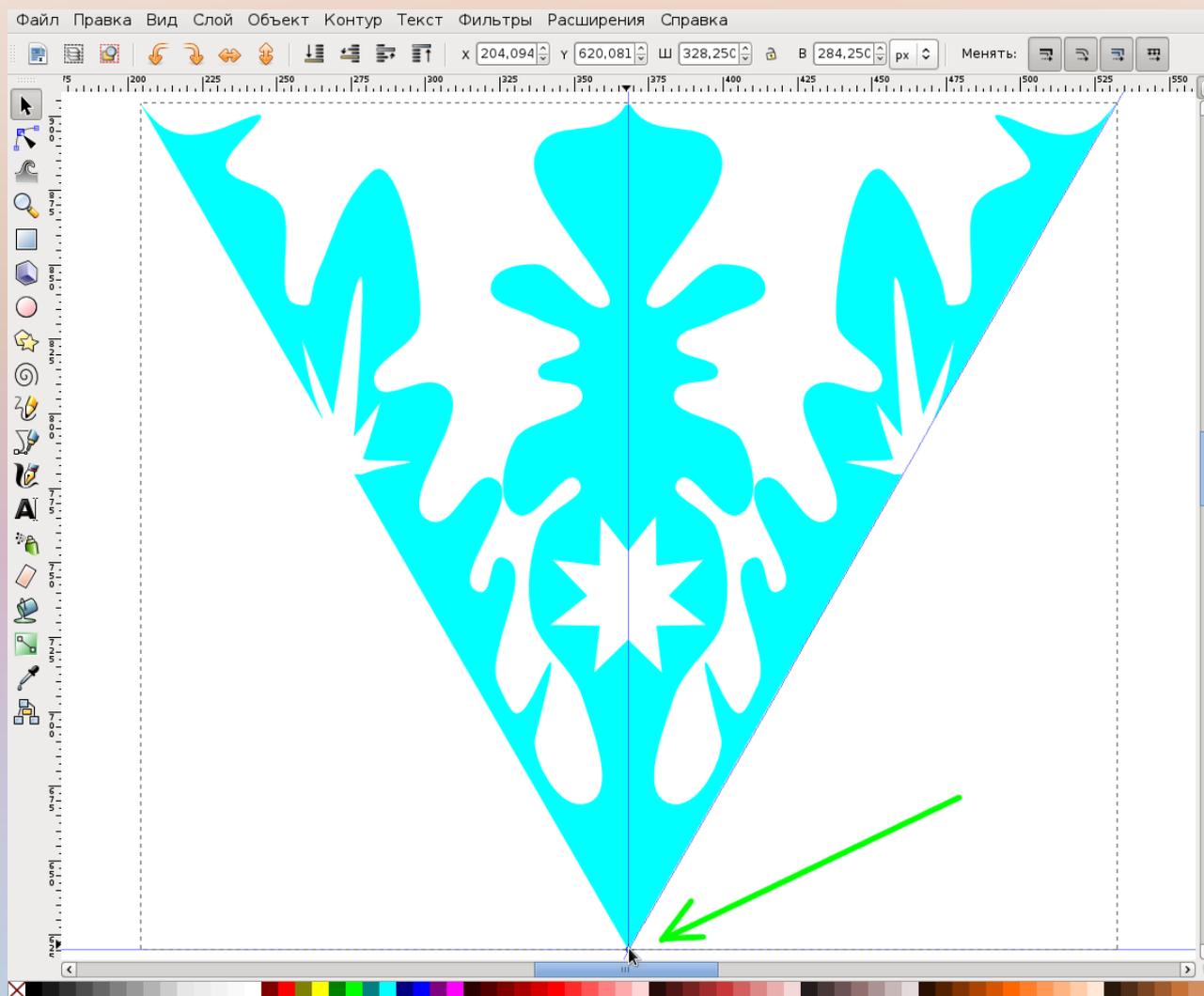
Горизонтально отражаем дубль объекта, щелкнув по соответствующей пиктограмме на верхней панели инструментов



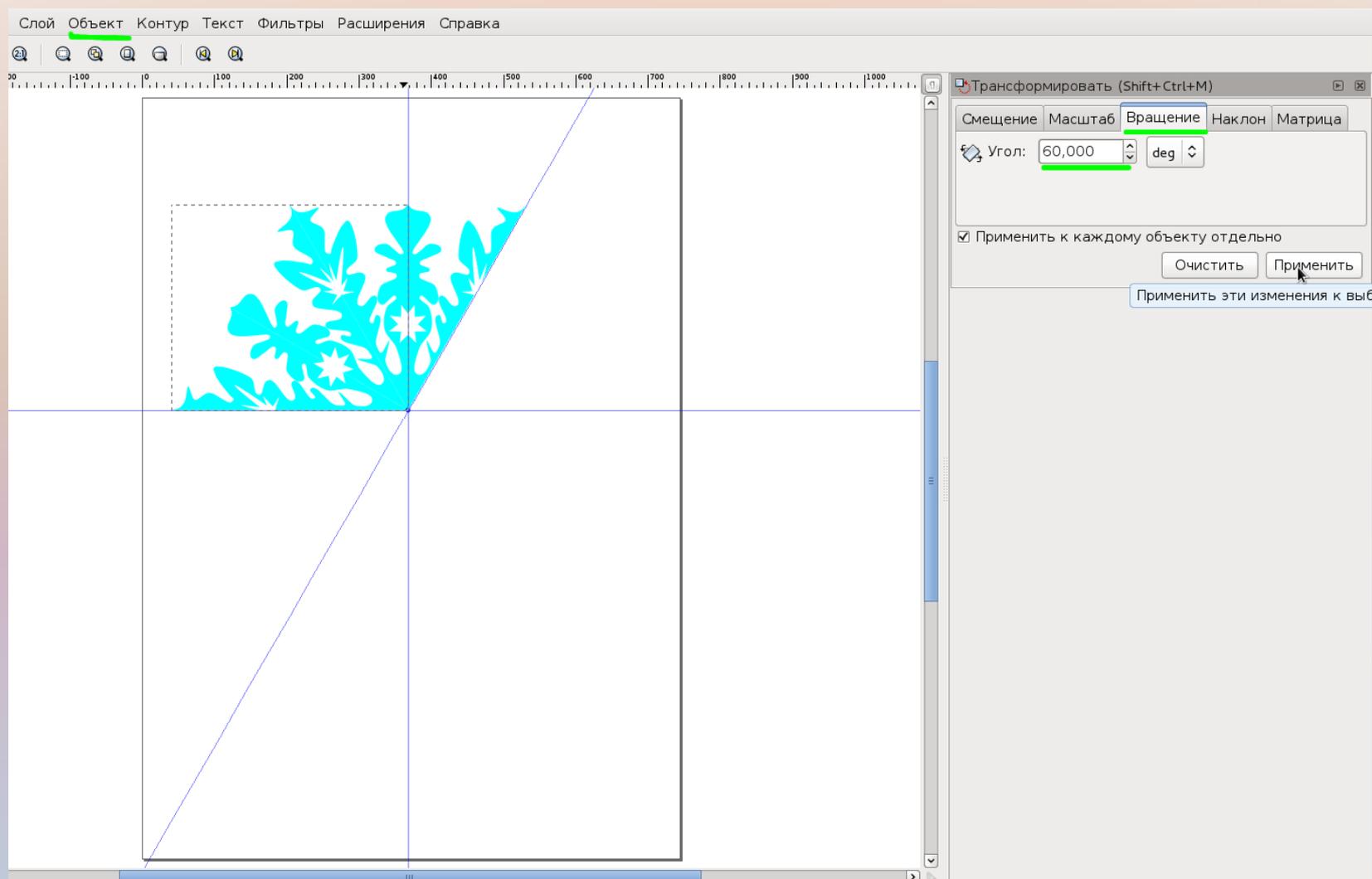
Удерживая <Shift>, выделяем оба объекта и группируем их в один: Объект/Сгруппировать



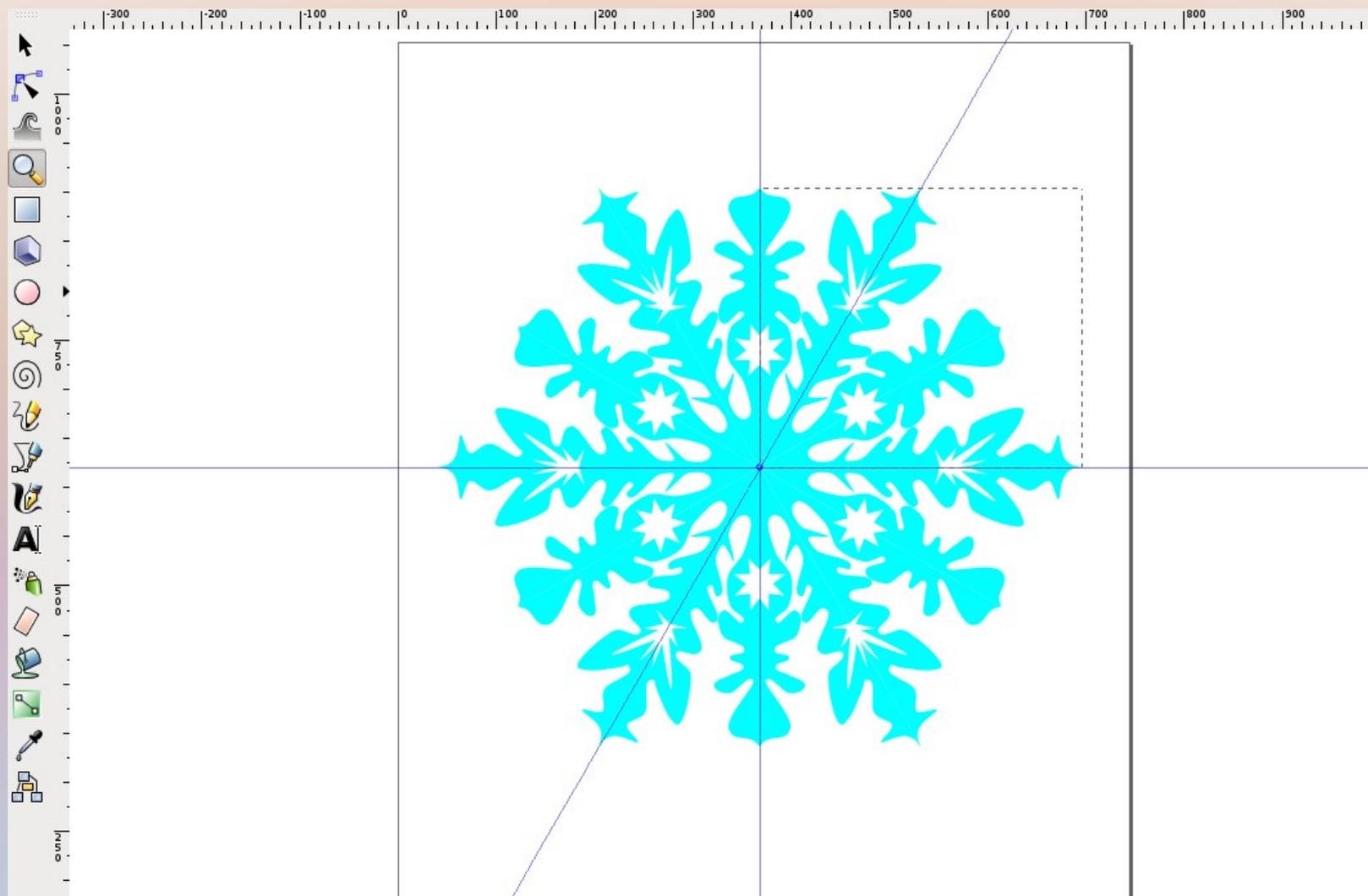
Дважды кликаем по лучу снежинки (появляются стрелочки поворота) и
сдвигаем центр вращения вниз луча прямо в центр пересечения
направляющих



Выполняем 5 раз: Дублируем луч <Ctrl>+<D>.
Объект/ Трансформировать -> Вращение (60 градусов)



Результат, после последнего поворота. Не забудьте сгруппировать все части получившейся снежинки!



Дальше можно поиграть со свойствами объекта: заливкой, прозрачностью, размытием...

Файл/Сохранить (.svg) и Файл/Экспортировать в растр (.png)

